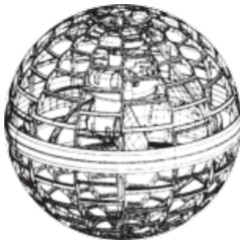


**ALE-HOP**



### **User manual**

Manual de usuario

Manual d'usuari

Manual do usuário

Mode d'emploi

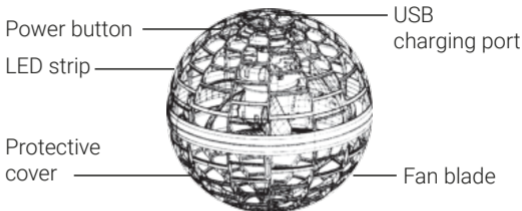
Benutzerhandbuch

Manuale d'uso

Priručnik s uputama

دليل المستخدم

## Product overview



## Using modes

### • Turn on/turn off

- 1 Press the power button on the top of Flying spinner with your finger, the LED light bar will flash in different colors. Swing Flying spinner with your wrist, and the wind blade will start to rotate. Swing again, the wind blade will stop rotating. Press the power button again, will stop working.

- 2 Hold the Flying spinner (horizontal and vertical to the ground) with one hand, tilt it upwards  $15^\circ$  to  $45^\circ$  and throw it out.

Tips: When throwing the Flying spinner. The greater the tilt angle, the faster the flight speed. It is recommended to perform small-angle tossing exercises first, and then gradually perform larger-angle tossing exercises as the training time increases.

- **Levitate**

Hold Flying spinner (horizontal and vertical to the ground) with one hand, then release the rotating Flying spinner, place your palm on the bottom 1cm-5cm, and move slowly. The Flying spinner floating in the air will move slowly with the palm of your hand.

- **Fly to the target**

Hold the Flying spinner with one hand (horizontal and vertical to the ground), tilt it  $15^\circ$  to  $65^\circ$  downward toward the target, release the rotating Flying spinner, and it will fly towards the target.

- **Controller**

When the flying spinner work, use the controller to on/off.  
Effective control distance 1 meter.

### **Product parameter**

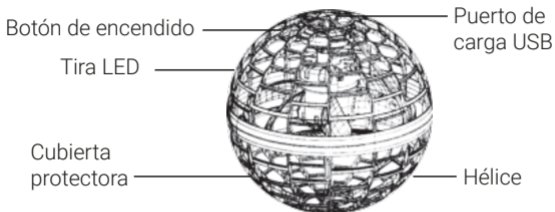
Battery type	Lithium ion polymer battery
Main material	PP plastics
Charging time	About 25 minutes
Battery life	6-8 minutes
Suitable for age	Over 6 years old
Product Weight	27g
Product Size	95mm*95mm*95mm

The product does not come fully charged from the factory.

## Precautions

1. This product contains a non replaceable battery. Please do not disassemble it or let the battery get damp.
2. If the toy is heated seriously, don't charge it. Let it cool before charging.
3. Please avoid strong impact and exposure to direct sunlight.
4. It is recommended to charge the Flying spinner with an adult.
5. Do not charge in an extremely hot or cold environment.
6. Keep away from flammable and explosive materials when charging.
7. Toys should not be used by children under 6 years old.
8. Before playing the Flying spinner, please fully charge and keep the top up.
9. When playing outdoors.  
Please avoid rivers, roads, buildings, etc., and have enough safe space to walk around.
10. Don't play with the Flying spinner in bad weather such as rain, snow, thunder, electricity and strong wind, so as to avoid injury or damage to the product.
11. Do not fly the Flying spinner to light bulbs, light tubes, glass and other fragile products.
12. Never charge the product unattended for a long time.  
Disconnect the charger after the product is fully charged.
13. To protect the battery life, please turn off the power of the Flying spinner before charging.

## Descripción del producto



## Modos de uso

### • Encender/apagar

- 1 Pulse el botón de encendido en la parte superior de la esfera voladora con el dedo, la tira LED parpadeará en diferentes colores. Agite la esfera voladora girando la muñeca y las aspas empezarán a girar. Agite de nuevo y las aspas se detendrán. Si vuelve a pulsar el botón de encendido, dejará de funcionar.

- 2** Sujete la esfera voladora (en horizontal y vertical al suelo) con una mano, inclínelo hacia arriba de  $15^\circ$  a  $45^\circ$  y láncelo.

Consejos: Al lanzar la esfera voladora, cuanto mayor sea el ángulo de inclinación, mayor será la velocidad de vuelo. Se recomienda lanzarlo primero con un ángulo pequeño, y luego ir aumentando el ángulo de lanzamiento según se tenga más práctica.

- **Levitar**

Sujete la esfera voladora (en horizontal y vertical al suelo) con una mano, suelte la esfera voladora, coloque la palma de la mano en la parte inferior a una distancia de 1cm a 5cm, y muévase lentamente. La esfera voladora flotará en el aire y se desplazará lentamente con la palma de su mano.

- **Volar hasta el objetivo**

Sujete la esfera voladora con una mano (en horizontal y vertical al suelo), inclínelo de  $15^\circ$  a  $65^\circ$  hacia abajo y hacia el objetivo, suelte la esfera voladora y volará hacia el objetivo.

- **Controlador**

Cuando la esfera voladora esté en funcionamiento, utilice el controlador para encenderlo y apagarlo. Distancia de control efectiva: 1 metro.

### **Parámetros del producto**

Tipo de batería	Batería de polímero de iones de litio
Material principal	Plástico PP
Tiempo de carga	Unos 25 minutos
Duración de la batería	6-8 minutos
Edad recomendada	Más de 6 años
Peso del producto	27g
Tamaño del producto	95mm*95mm*95mm

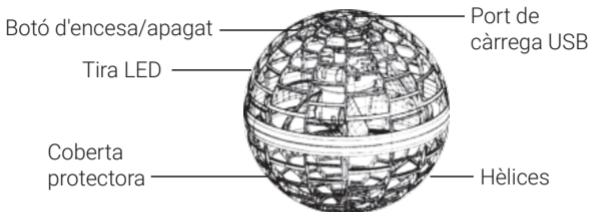
El producto no viene completamente cargado desde fábrica.



## Precauciones

1. Este producto contiene una batería no reemplazable. Por favor, no desmonte la batería ni permita que entre agua.
2. Si el juguete se calienta mucho, no lo cargue. Deje que se enfríe antes de cargarlo.
3. Evite los impactos fuertes y la exposición directa al sol.
4. Se recomienda cargar la esfera voladora bajo la supervisión de un adulto.
5. No cargue el producto en un ambiente extremadamente caliente o frío.
6. Manténgalo alejado de materiales inflamables y explosivos durante la carga.
7. Este juguete no debe ser utilizado por niños menores de 6 años.
8. Antes de usar el spinner volador, cárguelo por completo y mantenga la parte superior hacia arriba.
9. Cuando juegue al aire libre, evite los ríos, las carreteras, los edificios, etc., y asegúrese de estar en un espacio amplio y seguro para moverse.
10. No juegue con la esfera voladora si hace mal tiempo, como lluvia, nieve, truenos, rayos o viento fuerte, para evitar lesiones o daños en el producto.
11. No dirija la esfera voladora hacia bombillas, tubos de luz, cristal y otros productos frágiles.
12. Nunca deje cargando el producto sin vigilancia durante mucho tiempo. Desconecte el cargador cuando el producto esté completamente cargado.
13. Para proteger la vida de la batería, apague la esfera voladora antes de cargarlo.

## Descripció del producte



## Modos de uso

### • Encendre/apagar

- 1 Premeu el botó d'encesa a la part superior de l'esfera voladora amb el dit, la tira LED parpellejarà en diferents colors. Agiteu l'esfera voladora girant el canell i les hèlices començaran a girar. Agiteu de nou i les hèlices s'aturaran. Si premeu de nou el botó d'encesa, deixarà de funcionar.

- 2** Subjecta la esfera voladora (en horitzontal i vertical al terra) amb una mà, inclini-la cap amunt de  $15^\circ$  a  $45^\circ$  i llanci-la.

Consells: En llançar l'esfera voladora, la velocitat de vol serà major a mesura que augmenti l'angle d'inclinació. Es recomana començar llançant-la amb un angle petit i augmentar-lo gradualment a mesura que es tingui més pràctica.

### • Levitació

Subjecta l'esfera voladora (en horitzontal i vertical al terra) amb una mà, deixi anar l'esfera voladora, col·loqui el palmell de la mà a la part inferior a una distància d'1 cm a 5 cm, i mogui's lentament. L'esfera voladora flotarà a l'aire i es desplaçarà lentament amb el palmell de la seva mà.

### • Volar fins l'objectiu

Subjecta l'esfera voladora amb una mà (en horitzontal i vertical al terra), inclini-la de  $15^\circ$  a  $65^\circ$  cap avall i cap a l'objectiu, deixi anar l'esfera voladora i volarà cap a l'objectiu.

## • Controlador

Quan l'esfera voladora estigui en funcionament, utilitzeu el controlador per encendre-la i apagar-la. Distància de control efectiva: 1 metre.

### Paràmetres del producte

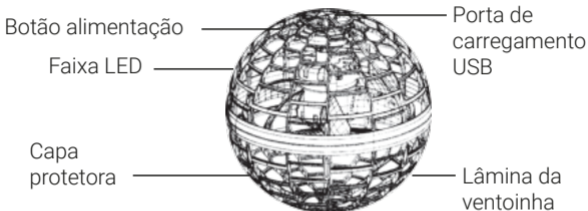
Tipus de bateia	Bateria de polímer d'ions de liti
Material principal	Plàstic PP
Tiemp de càrrega	Uns 25 minuts
Duració de la bateria	6-8 minuts
Edat recomanada	Més de 6 anys
Pes del producte	27g
Tamany del producte	95mm*95mm*95mm

El producte no ve completament carregat des de fàbrica.

## Precaucions

1. Aquest producte conté una bateria no reemplaçable. Per favor, no desmunti la bateria ni permeti que entri aigua.
2. Si la joguina s'escalfa molt, no la carregui. Deixi que es refredi abans de carregar-la.
3. Eviti els cops forts i l'exposició directa al sol.
4. Es recomana carregar l'esfera voladora sota la supervisió d'un adult.
5. No carregui el producte en un ambient extremadament calent o fred.
6. Mantingui'l allunyat de materials inflamables i explosius durant la càrrega.
7. Aquesta joguina no ha de ser utilitzada per nens menors de 6 anys.
8. Abans d'utilitzar el spinner volador, carregueu-lo completament i mantingueu la part superior cap amunt.
9. Quan jugui a l'aire lliure, eviti els rius, les carreteres, els edificis, etc., i asseguri's d'estar en un espai ample i segur per moure's.
10. No jugui amb l'esfera voladora si fa mal temps, com ara pluja, neu, trons, llamps o vent fort, per evitar lesions o danys al producte.
11. No dirigeixi l'esfera voladora cap a bombetes, tubs de llum, vidre i altres productes fràgils.
12. Mai no deixi carregant el producte sense vigilància durant molt de temps. Desconnecti el carregador quan el producte estigui completament carregat.
13. Per protegir la vida de la bateria, apagui l'esfera voladora abans de carregar-la.

## Visão geral do produto



## Utilização dos modos

### • Ligar/Desligar

- 1 Prima o botão de energia no topo do Spinner Voador com o dedo, a barra de luz LED piscará em diferentes cores. Gire o Spinner Voador com o seu pulso e a lâmina de vento começará a rodar. Se voltar a girar, a lâmina de vento deixará de rodar. Prima novamente o botão de ligar/desligar e deixará de funcionar.

- 2** Segure o Spinner Voador (horizontal e vertical até ao chão) com uma mão, incline-a para cima de  $15^\circ$  a  $45^\circ$  e lance-o.

Dicas: Ao atirar o Spinner Voador, quanto maior for o ângulo de inclinação, mais rápida será a sua velocidade. Recomenda-se a realização de exercícios de lançamento primeiro em pequenos ângulos e depois, de forma gradual, à medida que o tempo de treino aumenta, realizar exercícios de lançamento maiores.

- **Levitar**

Segure o Spinner Voador (horizontal e vertical em relação ao solo) com uma mão e em seguida, solte o botão, coloque a palma da mão na parte inferior 1cm-5cm e mova-se lentamente. O Spinner Voador flutua no ar e vai-se mover lentamente com a palma da sua mão.

- **Voar para o alvo**

Segure o Spinner Voador com uma mão (horizontal e vertical em relação ao solo), incline-o  $15^\circ$  a  $65^\circ$  para baixo em relação ao alvo, liberte o Spinner Voador e ele voará em direção ao alvo.

- **Controlador**

Quando o Spinner Voador funcionar, use o controlador para ligar/desligar. Distância de controlo eficaz de 1 metro.

### **Parâmetros do produto**

Tipo de batería	Bateria de polímero de íon de lítio
Material principal	Plástico PP
Tempo de carregamento	Cerca de 25 minutos
Vida útil da bateria	6-8 minutos
Adequado a idade	Maiores de 6 anos
Peso do produto	27g
Tamanho do produto	95mm*95mm*95mm

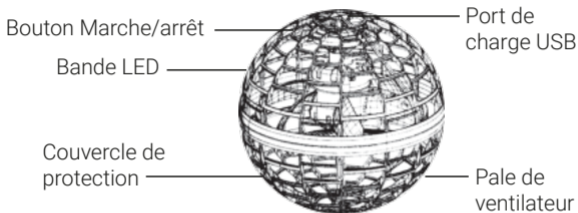
O produto não vem totalmente carregado da fábrica.



## Precauções

1. Este produto contém uma bateria não substituível. Não desmonte nem deixe a bateria húmida.
2. Se o brinquedo aquecer muito, não o carregue. Deixe arrefecer antes de carregar.
3. Evite impactos fortes e exposição à luz solar direta.
4. Recomenda-se carregar o Spinner Voador com um adulto.
5. Não carregue num ambiente extremamente quente ou frio.
6. Mantenha afastado de materiais inflamáveis e explosivos durante o carregamento.
7. Os brinquedos não devem ser usados por crianças menores de 6 anos.
8. Antes de jogar com o Spinner Voador, carregue totalmente a bateria e mantenha a tampa para cima.
9. Ao brincar ao ar livre, evite rios, estradas, edifícios, etc. e mantenha espaço seguro suficiente para caminhar.
10. Não brinque com o Spinner Voador com mau tempo, com chuva, neve, trovoadas e vento forte, para evitar ferimentos ou danos ao produto.
11. Não ponha o Spinner Voador a voar na direção de lâmpadas, tubos de luz, vidros ou outros objetos frágeis.
12. Não carregue o produto sem supervisão durante muito tempo. Desligue o carregador assim que o produto estiver totalmente carregado.
13. Para proteger a vida útil da bateria, desligue o Spinner Voador antes de carregar.

## Aperçu du produit



## Modes d'utilisation

### • Marche/Arrêt

- 1 Appuyez sur le bouton Marche/Arrêt situé sur le dessus de la Toupe volante avec votre doigt. La bande lumineuse à LED s'allume dans différentes couleurs. Faites pivoter la Toupe volante avec votre poignet, et la pale commence à tourner. Faites-la de nouveau pivoter. La pale s'arrête de tourner. Appuyez à nouveau sur le bouton Marche/Arrêt et la Toupe s'arrête de fonctionner.

- 2** Tenez d'une main la toupie volante (horizontale et verticale par rapport au sol), inclinez-la vers le haut de  $15^\circ$  à  $45^\circ$  et lancez-la.

Conseil : lorsque vous lancez la Toupie volante, plus l'angle d'inclinaison est grand, plus la vitesse de vol est rapide. Il est recommandé d'effectuer d'abord des exercices de lancer suivant un petit angle, puis d'effectuer progressivement des exercices de lancer selon un grand angle au fur et à mesure que le temps d'entraînement augmente.

- **Lévitiation**

Tenez la toupie volante (horizontale et verticale par rapport au sol) d'une main, puis relâchez la toupie volante en rotation, placez votre paume sur le fond de 1 à 5 cm, et déplacez-la lentement. La Toupie volante se déplace lentement avec la paume de votre main.

- **Vol vers une cible**

Tenez la Toupie volante d'une seule main (horizontale et verticale par rapport au sol), inclinez-la de  $15^\circ$  à  $65^\circ$  vers le bas en direction de la cible, relâchez la toupie en rotation et elle s'envolera vers la cible.

- **Télécommande**

Lorsque la Toupie volante fonctionne, utilisez la télécommande pour l'allumer et l'éteindre. La distance de contrôle effective est de 1 mètre.

### **Spécifications produit**

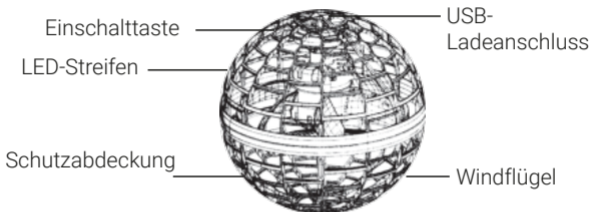
Type de batterie	Batterie lithium-ion polymère
Matériau principal	Plastique PP
Temps de charge	Environ 25 minutes
Autonomie de la batterie	6 à 8 minutes
Approprié pour l'âge	Plus de 6 ans
Poids du produit	27g
Dimensions du produit	95mm*95mm*95mm

Le produit n'est pas entièrement chargé à l'origine.

## Précautions d'utilisation

1. Ce produit contient une batterie non remplaçable. Ne le démontez pas et ne laissez pas la batterie s'humidifier.
2. Si le jouet chauffe sérieusement, ne le chargez pas.  
Laissez-le refroidir avant de le charger.
3. Veuillez éviter les chocs violents et l'exposition à la lumière directe du soleil.
4. Il est recommandé de charger la Toupie volante avec un adulte.
5. Ne chargez pas le produit dans un environnement extrêmement chaud ou froid.
6. Tenez-le à l'écart des matériaux inflammables et explosifs lors de la charge.
7. Ce jouet ne doit pas être utilisé par des enfants de moins de 6 ans.
8. Avant de jouer avec la Toupie volante, veuillez la charger complètement et la maintenir en position haute.
9. Lorsque vous jouez à l'extérieur, évitez les rivières, les routes, les bâtiments, etc. et disposez d'un espace suffisant pour vous déplacer en toute sécurité.
10. Ne jouez pas avec la Toupie volante par mauvais temps, comme la pluie, la neige, le tonnerre, l'électricité et le vent violent, afin d'éviter toute blessure ou dommage au produit..
11. Ne faites pas voler la Toupie volante vers des ampoules, des néons, du verre et d'autres produits fragiles.
12. Ne chargez jamais le produit sans surveillance pendant une longue période. Débranchez le chargeur lorsque le produit est complètement chargé.
13. Pour protéger la durée de vie de la batterie, veuillez éteindre la Toupie volante avant de la charger.

## Produktübersicht



## Verwendungsmodi

### • Einschalten/Ausschalten

- 1 Drücken Sie die Einschalttaste auf der Oberseite des Flying Spinner mit dem Finger; die LED-Lichtleiste blinkt dann in verschiedenen Farben. Schwingen Sie den Flying Spinner aus dem Handgelenk, und der Windflügel beginnt sich zu drehen. Wenn Sie erneut schwingen, hört der Windflügel auf, sich zu drehen. Wenn Sie die Einschalttaste erneut drücken, wird der Betrieb eingestellt.

- 2** Halten Sie den Flying Spinner(horizontal und vertikal zum Boden) mit einer Hand, kippen Sie ihn  $15^\circ$  bis  $45^\circ$  nach oben und werfen Sie ihn aus.

Tipp: Beim Werfen des Flying Spinner gilt: Je größer der Neigungswinkel, desto höher die Fluggeschwindigkeit. Es wird empfohlen, zunächst Übungen mit kleinen Winkeln auszuführen und dann mit zunehmender Trainingszeit schrittweise Übungen mit größeren Winkeln zu machen.

- **Schweben**

Halten Sie den Flying Spinner(waagrecht und senkrecht zum Boden) mit einer Hand, lassen Sie dann den rotierenden Flying Spinner los, legen Sie Ihre Handfläche 1 cm bis 5 cm unter die Unterseite und bewegen Sie sich langsam. Der Flying Spinner schwebt in der Luft und bewegt sich langsam mit der Handfläche.

- **Fliegen zum Ziel**

Halten Sie den Flying Spinner mit einer Hand (waagrecht und senkrecht zum Boden), neigen Sie ihn um  $15^\circ$  bis  $65^\circ$  nach unten in Richtung des Ziels, lassen Sie den rotierenden Flying Spinner los, und er fliegt in Richtung des Ziels.

- **Controller**

Wenn der Flying Spinner in Betrieb ist, verwenden Sie den Controller zum ein-/ausschalten. Effektiver Kontrollabstand 1 Meter.

### **Produktparameter**

Batterietyp	Lithium-Ionen-Polymer-Batterie
Hauptmaterial	PP-Kunststoffe
Aufladezeit	Etwa 25 Minuten
Akkulebensdauer	6-8 Minuten
Geeignet für Alter	Über 6 Jahre alt
Produktgewicht	27g
Größe des Produkts	95mm*95mm*95mm

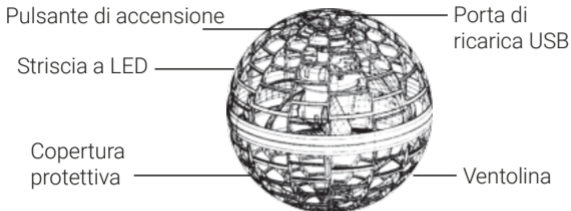
Das Produkt ist nicht vollständig ab Werk geladen.



## Vorsichtsmaßnahmen

1. Dieses Produkt enthält eine nicht austauschbare Batterie. Bitte zerlegen Sie sie nicht und lassen Sie die Batterie nicht feucht werden.
2. Wenn das Spielzeug stark erhitzt ist, laden Sie es nicht auf. Lassen Sie es vor dem Laden abkühlen.
3. Bitte vermeiden Sie starke Stöße und direkte Sonneneinstrahlung.
4. Es wird empfohlen, den Flying Spinner zusammen mit einem Erwachsenen aufzuladen.
5. Laden Sie das Gerät nicht in einer extrem heißen oder kalten Umgebung auf.
6. Halten Sie den Spinner beim Aufladen von brennbaren und explosiven Materialien fern.
7. Spielzeug sollte nicht von Kindern unter 6 Jahren benutzt werden.
8. Bevor Sie mit dem Flying Spinner spielen, laden Sie ihn bitte vollständig auf und lassen Sie die Oberseite oben.
9. Wenn Sie im Freien spielen, meiden Sie bitte Flüsse, Straßen, Gebäude usw. und sorgen Sie für genügend sicheren Raum, um herumzulaufen.
10. Spielen Sie nicht mit dem Flying Spinner bei schlechtem Wetter wie Regen, Schnee, Gewitter, Strom und starkem Wind, um Verletzungen oder Schäden am Produkt zu vermeiden.
11. Fliegen Sie den Flying Spinner nicht in die Nähe von Glühbirnen, Leuchtstoffröhren, Glas und anderen zerbrechlichen Produkten.
12. Laden Sie das Gerät niemals über einen längeren Zeitraum unbeaufsichtigt auf. Trennen Sie das Produkt vom Ladegerät, wenn das Produkt vollständig aufgeladen ist.
13. Um die Lebensdauer der Batterie zu schützen, schalten Sie bitte den Flying Spinner vor dem Aufladen aus.

## Panoramica del prodotto



## Modalità di utilizzo

### • Spegner/Accendere

- 1 Premere il pulsante di accensione sulla parte superiore del Flying Spinner, la barra luminosa a LED lampeggerà in diversi colori. Scuotere il Flying Spinner con il polso, la ventolina inizierà a ruotare. Scuotere di nuovo, la ventolina smetterà di ruotare. Premere di nuovo il pulsante di accensione, smetterà di funzionare.

- 2 Tenere il Flying Spinner (orizzontale e verticale al pavimento) con una mano, inclinarlo verso l'alto da  $15^\circ$  a  $45^\circ$  e lanciarlo.

Suggerimenti: Quando si lancia il Flying Spinner, maggiore è l'angolo di inclinazione, maggiore sarà la velocità di volo. Consigliamo di eseguire prima esercizi di lancio ad angolo piccolo, e poi gradualmente eseguire lanci ad angolo maggiore.

- **Levitazione**

Tenere il Flying Spinner (orizzontale e verticale al pavimento) con una mano, quindi rilasciare il Flying Spinner, posizionare il palmo sul fondo 1-5 cm, e muoversi lentamente. Il Flying Spinner fluttuerà nell'aria muovendosi lentamente con il palmo della tua mano.

- **Volare all'obiettivo**

Tenere il Flying Spinner con una mano (orizzontale e verticale al pavimento), inclinarlo da  $15^\circ$  a  $65^\circ$  verso l'obiettivo in basso, rilasciare il Flying Spinner e volerà verso il bersaglio.

- **Telecomando**

Quando il Flying Spinner si aziona, usare il telecomando per accenderlo/spegnere. Raggio di azione del telecomando 1 metro.

### **Parametri del prodotto**

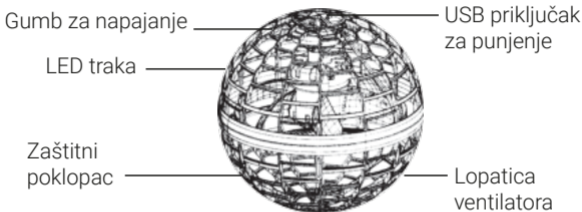
Tipo di batteria	Agli ioni di litio
Materiale principale	Plastica PP
Tempo di ricarica	25 minuti circa
Durata della batteria	6-8 minuti
Età consigliata	Dai 6 anni in su
Peso del prodotto	27g
Dimensioni del prodotto	95mm*95mm*95mm

Il prodotto non viene fornito completamente carico dalla fabbrica.

## Avvertenze

1. Questo prodotto contiene una batteria non sostituibile. Non smontarlo né far inumidire la batteria.
2. Se il giocattolo è surriscaldato, non caricarlo. Lasciarlo raffreddare prima della ricarica.
3. Evitare forti impatti e l'esposizione alla luce solare diretta.
4. Si consiglia di far eseguire la ricarica del Flying Spinner da parte di un adulto.
5. Non ricaricare in un ambiente estremamente caldo o freddo.
6. Tenere lontano da materiali infiammabili ed esplosivi durante la ricarica.
7. Non deve essere utilizzato da bambini di età inferiore ai 6 anni.
8. Prima di giocare con il Flying Spinner, si prega di ricaricarlo completamente e mantenere la parte superiore rivolta in su.
9. Quando si gioca all'aperto, evitare fiumi, strade, edifici, ecc, e assicurarsi che ci sia abbastanza spazio per camminare.
10. Non giocare con il Flying Spinner in caso di pioggia, neve, tuoni, lampi e vento forte, per evitare lesioni o danni al prodotto.
11. Non far volare il Flying Spinner verso lampadine, tubi al neon, vetro e altri prodotti fragili.
12. Non lasciar caricare il prodotto incustodito per molto tempo. Scollegare il caricabatterie a ricarica completata.
13. Per proteggere la durata della batteria, spegnere l'alimentazione del Flying Spinner prima della ricarica.

## Pregled proizvoda



## Načini korištenja

### • Uključivanje/isključivanje

- 1 Pomoću prsta pritisnite tipku za uključivanje na vrhu letećeg spinnera. LED traka će početi bljeskati u različitim bojama. Zamahnite letećim spinnerom pomoću zgloba i lopatica će se početi okretati. Opet zamahnite i lopatica će se prestati okretati. Ponovno pritisnite gumb za uključivanje kako bi spinner prestao raditi.

- 2** Jednom rukom držite leteći spinner (vodoravno i okomito prema zemlji), nagnite ga prema gore  $15^\circ$  do  $45^\circ$  i bacite.

Savjeti: Kad bacate leteći spinner, što je veći kut nagiba, tim je veća brzina leta. Preporučuje se da prvo izvodite vježbe bacanja pod malim kutom. Kad savladate bacanje, možete postupno izvoditi vježbe bacanja pod većim kutom.

### • **Lebdjenje**

Jednom rukom držite leteći spinner (vodoravno i okomito prema zemlji), a zatim otpustite rotirajući leteći spinner. Postavite dlan na dno 1-5 cm i polako se krećite. Leteći spinner koji lebdi u zraku polako će se kretati uz pomoć vašeg dlana.

### • **Let do mete**

Jednom rukom držite leteći spinner (vodoravno i okomito prema zemlji), nagnite ga prema tlu i meti  $15^\circ$  do  $65^\circ$ . Otpustite rotirajući leteći spinner i poletjet će prema meti.

## • Upravljač

Kad leteći spinner radi, pomoću upravljača ga možete uključiti/isključiti. Učinkovita udaljenost upravljanja iznosi 1 metar.

## Parametri proizvoda

Tip baterije	Litij-ionska polimerna baterija
Glavni materijal	PP plastika
Vrijeme punjenja	Oko 25 minuta
Trajanje baterije	6-8 minuta
Prikladno za dob	Iznad 6 godina
Težina proizvoda	27g
Veličina proizvoda	95mm*95mm*95mm

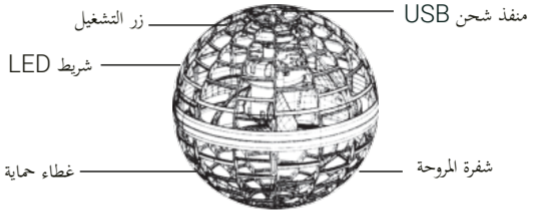
Proizvod ne dolazi puno napunjen iz tvornice.



## Mjere opreza

1. Ovaj proizvod sadrži bateriju koja se ne može zamijeniti. Nemojte ga rastavljati niti dopustiti da se baterija smoči.
2. Ako se igračka ozbiljno zagrije, nemojte je puniti. Prije punjenja pričekajte da se ohladi.
3. Izbjegavajte snažne udarce i izlaganje izravnoj sunčevoj svjetlosti.
4. Preporučuje se da se leteći spinner puni pod nadzorom odrasle osobe.
5. Ne punitite proizvod u izuzetno toplom ili hladnom okruženju.
6. Proizvod držite podalje od zapaljivih i eksplozivnih materijala tijekom punjenja.
7. Igračku ne smiju koristiti djeca mlađa od 6 godina.
8. Prije nego što se počnete igrati s letećim spinnerom, molimo vas da ga do kraja napunite.
9. Prilikom igranja na otvorenom, molimo da izbjegavate rijeke, ceste, zgrade itd. i imajte dovoljno sigurnog prostora za hodanje.
10. Nemojte se igrati s letećim spinnerom po lošem vremenu, poput kiše, snijega, grmljavine, munja i jakog vjetera, kako biste izbjegli ozljede ili oštećenja proizvoda.
11. Ne usmjeravajte leteći spinner prema žaruljama, svjetlosnim cijevima, staklu i drugim krhkim proizvodima.
12. Nikada nemojte puniti proizvod bez nadzora duže vrijeme. Isključite punjač nakon što se proizvod potpuno napuni.
13. Kako biste zaštitili životni vijek baterije, prije punjenja isključite napajanje letećeg spinnera.

## نظرة شاملة للمنتج



## أوضاع الاستخدام

### • التشغيل/الاقفال

**1** اضغط على زر الطاقة في الجزء العلوي من القرص الدوار الطائر بإصبعك، سيومض شريط إضاءة LED بألوان مختلفة. قم بأرجحة القرص الدوار مع معصمك، وستبدأ شفرة الرياح بالدوران. أرجح القرص مرة أخرى، ستتوقف شفرة الرياح عن الدوران. اضغط على زر الطاقة مرة أخرى، وسوف يتوقف عن العمل.

، امسك القرص الدوار (أفقياً وعمودياً على الأرض) بيد واحدة، وقم بإمالاته لأعلى من 15 إلى 45 درجة وقم بوميه للخارج.

نصائح: عند رمي القرص الدوار. كلما زادت زاوية الميل، زادت سرعة الطيران. نوصي بإجراء تمارين القذف بزوايا صغيرة أولاً، ثم أداء تمارين القذف بزوايا أكبر تدريجيًا مع زيادة وقت التدريب.

### • التحليق في الهواء

امسك القرص الدوار (أفقياً وعمودياً على الأرض) بيد واحدة، ثم حرر القرص الدوار، ضع راحة يدك على الجزء السفلي من 1 سم إلى 5 سم، وتحرك ببطء. سوف يتحرك القرص الدوار العائم في الهواء ببطء مع راحة يدك.

### • التطير إلى الهدف

أمسك القرص الدوار بيد واحدة (أفقياً وعمودياً على الأرض)، قم بإمالاته من 15 إلى 65 درجة للأسفل نحو الهدف، ثم حرر القرص الدوار، وسوف يطير باتجاه الهدف

### • وحدة التحكم

عندما يعمل القرص الدوار، استخدم وحدة التحكم للتشغيل/الإيقاف. مسافة تحكم فعالة إلى 1 متر.

# ALE-HOP



IT Istruzioni: PAP 22, carta.

Importado | Imported | Fabricado por | Manufactured by **CLAVE**  
**DÈNIA, S.A.U.** | A-03740966 | Avda. Alacant, 174, Bellreguard.  
València - Spain | [www.ale-hop.org](http://www.ale-hop.org) | Made in P.R.C.

## معلومات المنتج

نوع البطارية	بطارية ليثيوم أيون بوليمير
المادة الرئيسية	بلاستيك PP
وقت الشحن	حوالي 25 دقيقة
عمر البطارية	6 إلى 8 دقائق
مناسب لعمر	أكبر من 6 سنوات
وزن المنتج	27 جرام
حجم المنتج	95 مم * 95 مم * 95 مم

أشحنه لأم لمل كلاب أنوشم يتأي ال جت نم لا.

1. يحتوي هذا المنتج على بطارية غير قابلة للاستبدال. يرجى عدم تفكيكها أو التسبب برطوبتها.
2. إذا ارتفعت حرارة اللعبة كثيراً، فلا تشحنها. أكرها تبرد قبل الشحن.
3. يرجى تجنب الضغط القوي والتعرض لأشعة الشمس المباشرة.
4. يوصى بشحن القرص الدور من قبل شخص بالغ.
5. لا تشحن في بيئة شديدة الحرارة أو البرودة.
6. ابق اللعبة بعيداً عن المواد القابلة للاشتعال والانفجار عند الشحن.
7. يجب عدم استخدام اللعبة من قبل الأطفال دون سن 6 سنوات.
8. قبل اللعب بالقرص الطائر، يرجى شحنه بالكامل وأبق الجزء العلوي في الأعلى.
9. عند اللعب في الهواء الطلق، يرجى تجنب الأنهار والطرق والمباني وما إلى ذلك، والحصول على مساحة آمنة كافية للتحرك.
10. لا تلعب بالقرص الطائر في الأحوال الجوية السيئة مثل المطر والثلج والرعد والكهرباء والرياح القوية، وذلك لتجنب الإصابة أو تلف المنتج.
11. لا تقم بتوجيه القرص الطائر إلى المصابيح الكهربائية وأنايب الإضاءة والزجاج وغيرها من المنتجات الهشة.
12. لا تقم أبداً بشحن المنتج دون مراقبة لفترة طويلة. افصل الشاحن بعد شحن المنتج بالكامل.
13. لحماية عمر البطارية، يرجى إيقاف القرص الطائر قبل الشحن.